

<https://lettres-lca.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article465>



LCA - un apprentissage du lexique fondé sur la ritualisation : l'adaptation du jeu Code Names



- Langues et Cultures de l'Antiquité -
Publication date: jeudi 29 février 2024

Copyright © Lettres & Langues et Cultures de l'Antiquité - Tous droits

réservés

« - *En trois mots : "Tablette" !*

- *Je dirais **scribo, is, ere** parce qu'on écrit sur une tablette, puis **apis, is, f.**, peut-être pour les tablettes de cire et enfin **liber, bri, m.**, même si c'est le moins évident, mais le livre comme la tablette recueillent l'écrit. »*

Commune en classe de latin, cette situation de communication entre deux élèves repose sur l'adaptation du jeu "Code Names", utilisé comme activité ritualisée dans la perspective d'acquérir, enrichir et réemployer le lexique latin et, surtout, de parvenir à une mémorisation durable.